



# 1. FC Niederkassel 1920/2010 e.V.

## Turnierordnung BTE-CUP

### 1. Spielberechtigung

- Die Spieler müssen für ihren Verein eine Spielberechtigung für Freundschaftsspiele besitzen.
- Jeder Verein trägt in ein Turnier-Spielberichtsformular **alle** Spieler ein, die im Laufe des Turniers zum Einsatz kommen (sollen). Hierbei sollten die Rückennummern zu den Namen passen.
- Die Spielerpässe sind der Turnierleitung auf Verlangen vorzulegen.
- Verstöße (Einsatz nicht spielberechtigter Spieler) werden dem Kreisjugendausschuss (KJA) gemeldet.
- Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- Es können während des Spiels beliebig viele Spieler/innen beliebig oft ausgewechselt werden.

### 2. Schuhwerk

Gespielt wird auf einem Kunstrasenplatz.

Es dürfen keine Schraubstollen-Fußballschuhe verwendet werden.

### 3. Spielfeldgrößen / Anzahl Spieler

- |                        |                           |                         |
|------------------------|---------------------------|-------------------------|
| ▪ Bambini              | ca. 35 x 25 m (Kleinfeld) | 6 Feldspieler + Torwart |
| ▪ F-Junioren (U8/U9)   | ca. 40 x 35 m             | 6 Feldspieler + Torwart |
| ▪ E-Junioren (U10/U11) | ca. 55 x 35 m             | 6 Feldspieler + Torwart |
| ▪ D-Junioren (U12/U13) | Halbfeld                  | 8 Feldspieler + Torwart |

### 4. Spielzeiten / Seitenwahl

- Die Spielzeiten sind den Spielplänen zu entnehmen.
- Alle Spiele werden nach Möglichkeit zentral an- und abgepfiffen. Dies wird jedoch kurzfristig vor Ort entschieden und bekannt gegeben.
- Es erfolgt keine Seitenwahl. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt vom Vereinsheim aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoß.
- Bei gleicher Trikotfarbe muss die erstgenannte Mannschaft das Trikot wechseln bzw. Leibchen anziehen.

### 5. Platzierungen in der Vorrunde

Die Gruppenplatzierung wird nach folgender Reihenfolge ermittelt:

- a) Punkte
- b) Tordifferenz
- c) Anzahl erzielter Tore
- d) direkter Vergleich
- e) 8-Meter-Schießen (je 3 Schützen)

Sollte eine Mannschaft das Turnier während der Gruppenphase nicht mehr weiterspielen, werden alle Spiele dieser Mannschaft (auch bereits gespielte) mit 0:2 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet.



# 1. FC Niederkassel 1920/2010 e.V.

## Turnierordnung BTE-CUP

### 6. Spielregeln

Es wird nach den Fußball-Regeln des DFB und ergänzend nach den Durchführungsbestimmungen des Kreises Sieg gespielt.

- Bei **Anstoß** und **Freistoß** müssen alle gegnerischen Spieler mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.
- Bei Bambini, F- und E-Jugend können alle Freistöße direkt ausgeführt werden. Bei der D-Jugend wird zwischen direktem und indirektem Freistoß unterschieden.
- Bei der Ausführung eines **Strafstoßes** (8-Meter bei Bambini bis D-Jugend, 11-Meter bei C-Jugend) müssen sich die Spieler außerhalb des Strafraumes und mindestens fünf Meter vom Strafstoßpunkt entfernt befinden, bis der Strafstoß ausgeführt wurde.
- Überschreitet der Ball die Seitenauslinie, wird der Ball eingeworfen.
- Bei Bambini- und F-Jugend kann der **Abstoß** wahlweise aus der Hand (Abschlag) oder vom Boden ausgeführt werden, wobei der Ball die Mittellinie überschreiten darf und auch ein direktes Tor möglich ist.
- Bei Bambini, F- und E-Jugend ist die Abseitsregel aufgehoben, D-Jugend spielt mit Abseits.
- Bei der Bambini-, F- und E-Jugend wird ohne **Rückpassregel** gespielt, d.h. der Torwart darf die vom eigenen Spieler zurückgespielten Bälle mit der Hand aufnehmen.
- In der D-Jugend wird mit Rückpassregel gespielt. Ein Verstoß wird mit indirektem Freistoß geahndet.

### 7. Achtmeterschießen / Elfmeterschießen

Kommt es zu einem Acht- bzw. Elfmeterschießen (zur Ermittlung der Platzierung, bzw. bei den K.O.-Spielen) schießen zunächst drei Schützen.

- Ist bis dahin keine Entscheidung gefallen, wird das Strafstoßschießen bis zur Entscheidung mit jeweils einem Schützen fortgesetzt.
- Es müssen alle im Spielbericht aufgeführten Spieler eingesetzt werden, bevor ein schon eingesetzter Spieler zum zweiten Mal antritt.

### 8. Verwarnungen

Zeitstrafe 2 Minuten.

- Die Mannschaft muss für diese Zeit in Unterzahl spielen (auch wenn die gegnerische Mannschaft in dieser Zeit ein Tor erzielt).

Feldverweis (rote Karte), verbunden mit einer 3-minütigen Zeitstrafe.

- Die Mannschaft muss für diese Zeit in Unterzahl spielen (auch wenn die gegnerische Mannschaft in dieser Zeit ein Tor erzielt).
- Der betroffene Spieler scheidet aus dem Turnier aus.
- Der ausgeschiedene Spieler darf nach drei Minuten durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

### 9. Schiedsrichter / Fairplay / Zuschauer

- Bambini, F- und E-Jugend spielen nach den Regeln der Fair Play Liga.
- D-Jugend spielt mit Schiedsrichter. Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.
- Wir bitten das Fairplay zu beachten – auch dem Schiedsrichter gegenüber.
- Auf dem Platz dürfen sich nur die Spieler sowie maximal je 2 Personen pro Mannschaft (Trainer / Betreuer) befinden. Alle Zuschauer müssen hinter der Absperrung bleiben.

### 10. Einsprüche

Die Tatsachenentscheidung des Schiedsrichters hat Vorrang!

Entscheidet der Schiedsrichter anders als in dieser Regel vorgegeben, so ist seine Entscheidung maßgebend.

Über sonstige Einsprüche entscheidet die Turnierleitung.

### 11. Haftung

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Körper- und Sachschäden, persönliche Ausrüstung sowie Wertgegenstände.